DIGIMONPENDULUM

デジモンペンデュラム ver.20th

取扱説明書

対象年齢15才以上 ★

- 新機能搭載で
  さらに進化したデジモン登場!
- 振り子機能"ペンデュラム"による
  コマンド入力バトル!
- 新進化条件、合体進化"ジョグレス"!!

●取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

©BANDAI BANDAI 2018 MADE IN CHINA

⚠注　意

お買い上げのお客様へ　必ずお読みください

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品、コイン電池がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。●フックの回転部分に指や髪の毛や衣服などを挟まれないように注意してください。●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●フックの可動部分の隙間に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服についたときは水で洗ってください。●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。●+ー(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。

《使用上の注意》

●誤使用によるデータ消失については補償いたしかねますのでご了承ください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●可動部分・取り付け部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったら電池をご交換ください。

もくじ

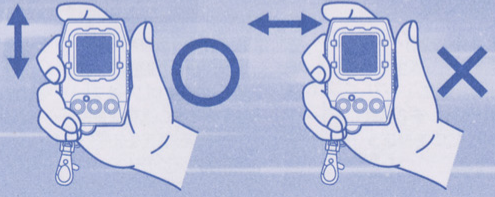
1.本体の説明……5
2.デジモン誕生……6
3.時計操作……7
4.デジモンを2体育てよう…7
5.アイコンを選ぼう……8
A.ステータス　F.電気
B.食事　G.治療
C.トレーニング　H.アルバム
D.バトル　I.コネクト
E.トイレ　J.呼び出しサイン
6.デジモンの最期……27
7.デジタマの選択……28
8.サウンドのオン・オフ……28
9.デジモンの進化成長図……29
10.マル秘情報を公開!……30
11.電池交換の仕方……31
12.ロード・リセットの仕方……31
13.こんなときはリセット操作‥32

振り子機能“ペンデュラム”や進化条件“ジョグレス”、コピモンの存在など、新しい要素満載のデジモンペンデュラムで育成＆熱いバトルを繰り広げよう!

デジモンペンデュラムの新しいポイント!

ペンデュラム

ペンデュラムとは「振り子」という意味で、激しく振るという意味もあるんだ!デジモンペンデュラムでは、振る事を“ペンデュラム”すると表現するぞ!トレーニングやバトルをするときに本体をペンデュラムしてデジモンの技のコマンドを入力することができるんだ!ペンデュラムの方法によってデジモンの繰り出す技が変化するぞ!



※図のように正しく持って矢印の方向にペンデュラムしてください。

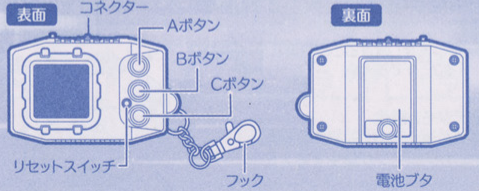
ジョグレス

ある特定の条件を満たしたデジモン同士を合体進化させる事ができるんだ!合体進化させる事を“ジョグレス”と呼ぶぞ!

コピモン

デジモンをコピーしてもらったデータは圧縮されて“コピモン”と呼ばれ、同じ画面に表示できるようになった!トレーニングの手助けになったり、タッグバトルで一緒に戦えたり、ジョグレスする相手にもなれるかもしれないぞ。

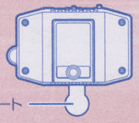
1. 本体の説明



フックの横にあるレバーを下げて、開閉できます。

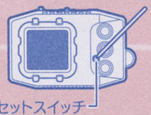
2. デジモン誕生

❶本体底面の絶縁シートを抜こう。
⇒ピーッと音が鳴り20thロゴが表示されます。



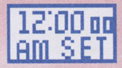
❷リセット操作
本体表面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。

※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。



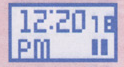
❸時計セット
A・B・Cいずれかのボタンを押すと時計セットになります。Aで「時」・Bで「分」を設定しCで決定します。

※ボタンを押し続けることで「時」「分」を連続で送ることができます。



❹デジモン誕生
時計をセットしたら、約1分後にキミのデジモンが誕生するよ!!

3. 時計操作



●時計を見たい時……通常画面(アイコン選択していない状態)でBを押すと、時計画面になります。もう一度Bを押すと、通常画面に戻ります。

●時計を修正したい時……時計画面でAとCを同時に押すと、時計セットになります。その後は【時計セット】(⇒P6「❸時計セット」参照)と同じです。

4. デジモンを2体育てよう

時計セットし誕生したデジモンが成長期まで進化すると、?デジタマがデジモンの隣に現れます。通常画面でCを押してデジタマに切り替えたら、AとBを同時に押すとデジタマ選択画面になります。

デジタマ選択画面でAでデジタマを選択・Bで決定したら、約1分後に2体目のデジモンが誕生します。

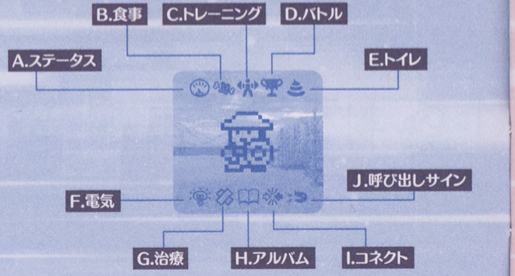
※はじめに選べるデジタマはオリジナルシルバーブラックは1.0/3.0/5.0
オリジナルシルバーブルーは2.0/4.0/ZEROのデジタマになります。

2体目のデジモンが誕生すると通常画面を切り替えられるようになります。

通常画面

※通常画面で約1分間ボタン操作をしないと省電力のため画面が消えますが、いずれかのボタンを押すと画面が復帰します。

5. アイコンを選ぼう



A. ステータス

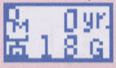
デジモンのステータスを見ることができます。A・Bを押すごとに各ステータス画面が切り替わります。Cを押すと通常画面に戻ります。

※2体表示中は左側のデジモンから表示します。

①デジモン名

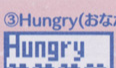
デジモンの名前がスクロールして表示されます。

②年齢・ギガ(体重)



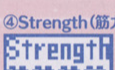
デジモンの成長具合がわかります。

③Hungry(おなか)



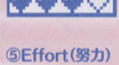
満腹度がわかります。♥が増えるほど満腹度が高くなります。

④Strength(筋力)



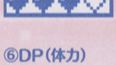
筋力がわかります。♥が増えるほど筋力が高くなり、強くなります。

⑤Effort(努力)



努力がわかります。トレーニングを4回するごとに♥が増えます。

⑥DP(体力)



体力がわかります。バトル・ジョグレスするとDPが減ります。

⑦シングルバトル勝率

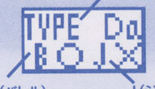
シングルバトルで勝った勝率がわかります。

⑧タッグバトル勝率

タッグバトルの勝率がわかります。

※おなか・筋力は放っておくと減っていきます。努力は進化すると0に戻ります。

⑨TYPE(デジモンの属性)



TYPE:Va=ワクチン、Da=データ、Vi=ウィルス
一部TYPEがないデジモンもいます。
B:○=バトル可、×=バトル不可
J:○=ジョグレス可、×=ジョグレス不可

⑩コピモン

保存したコピモンを表示、名前がスクロールされます。(P24を参照)

B.食事

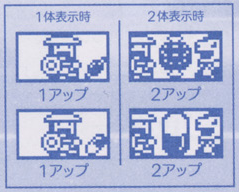
食事アイコンを選択しBで決定すると食事選択になります。

食事選択

「 」か「 」をAで選択・Bで決定して与えよう。

『 』
おなかがアップします。
おなかが満腹の場合、食べさせることはできません。

『 』
手軽にデジモンの筋力がアップします。4つ食べるとたいりょくを1回復します。



※進化するほど を食べられる量が増えていきます。
※2体表示時どちらかが満腹の場合、1体のみが を食べます。

ポイント

・病気の時は「 」は食べないけど「 」は食べられるぞ!
・「 」の与えすぎは良くないぞ。

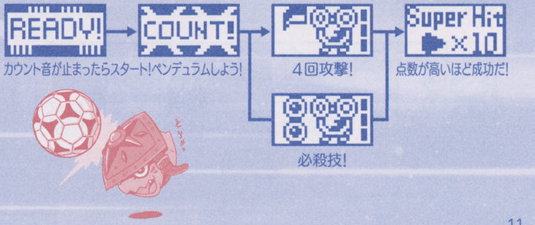
C.トレーニング

トレーニングアイコンを選択しBで決定するとトレーニングを開始します。

※トレーニングをやめたいときはCを押してキャンセルできます。
トレーニングを途中でキャンセルした場合、筋力はアップしません。

【1体表示の場合:シングルトレーニング】

"READY"でペンデュラムをする準備をして、"COUNT!"になったら約3秒間ペンデュラムしてください。「ピッ」と鳴ったら入力完了。
ペンデュラムしたカウント数によって、攻撃が変化します。



ポイント

成長期以上のデジモンは必殺攻撃と通常攻撃を持つ。必殺攻撃で5回連続スーパーヒットが出たら"MEGAHIT!"さらに攻撃にコピモンが参加すると"GIGAHIT!"になるぞ。

【2体表示の場合:タッグトレーニング】

"READY"でペンデュラムをする準備をして、"COUNT!"になったら約3秒間ペンデュラムしてください。「ピッ」と鳴ったら入力完了。ペンデュラムしたカウント数によって、攻撃が変化します。タッグトレーニングは先制側の攻撃がヒットすれば、どちらのデジモンも筋力がアップします。

※シングル・タッグのトレーニングを行うと努力が増えていきます。

カウント音が止まったらスタート!ペンデュラムしよう!　攻撃を撃ち、お互いの攻撃がぶつかり合う!

より力を発揮した側の攻撃が相手に当たるぞ!

ポイント

コピモンがいる側はカウント数によってコピモンが飛び込んで加勢してくれるぞ。

D. バトル

挑んでくるデジモンたちとバトルをします。【SINGLE】と【TAG】の2種類から選択します。

バトルは勝ち進むほど強くなっていきますが負けても同じデジモンから挑戦することができます。

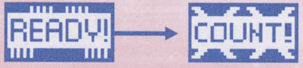
※バトルを1回するごとに、DPを1消費します。DPが0のときはバトルをすることができません。

【共通項目】

SINGLEかTAGのどちらかを選ぼう　戦うデジモンを選択。TAGの場合は2体目をコピモンからも選べます。　NEXTかSTARTを選びます。NEXT →つづきからSTART→はじめから

【バトル操作方法】

"COUNT!"になったらペンデュラム!入力が終わるとデジモン同士がそれぞれ技を出し合い、オートで攻撃しあいます。



カウント音が止まったらスタート!　約3秒間ペンデュラム!

【シングルバトル:HP10でスタート】

相手のHPをゼロにする、または5～6ターン目にHPが多いほうが勝利になります。

【タッグバトル：HP30でスタート】

タッグバトルでは、ダメージを受けるとデジモンが入れ替わります。相手のHPを0にするか、5～6ターン目に相手より多くHPが残っていた側が勝ちとなります。

攻撃開始！　相手のデジモンも攻撃してくるぞ！　攻撃を受けると控えるデジモンとチェンジ！

※自分と相手のデジモンともHP0、または6ターン目で同じHPだった場合、引き分けになります。

ポイント

タッグを組んだデジモンの組み合わせと、ペンデュラムのカウント数で、デジモンがクリティカルを繰り出すぞ。

勝利！

勝利すると勝率をあげることができます。勝率は進化に関わるので勝利をめざそう。

シングルで勝利！　タッグで勝利！

敗北！

敗北するとデジモンがケガをする場合があります。

シングルで敗北　タッグで敗北

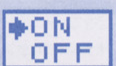
E. トイレ

通常画面にウンチがあるとき、トイレアイコンをBで決定するとウンチを流すことができます。

※ウンチはこまめに片付けよう。片付けないと病気になります。

F. 電気

就寝時間になりデジモンがうたた寝しだした時、またはデジモンをコールドさせたい時に電気アイコンをAで選択しBで決定すると電気選択が表示されます。



電気選択

【ON】

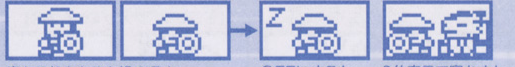
就寝時間になって寝たデジモンを約15分間起こすことができます。またコールドさせたデジモンを戻すことができます。

眠っているデジモンを…　起こすと通常通りお世話することができるぞ。

※就寝時間中に電気をONにしデジモンを起こすと次の日、朝寝坊してしまうぞ。

【OFF】(就寝時間中)

就寝時間になりうたた寝しだしたデジモンを寝かせることができます。



寝たり起きたりを繰り返すうたた寝しだしたら寝たい合図！　OFFにするとしっかり睡眠に。　2体表示で寝かすと仲良く一緒に寝ます。

【OFF】(日中時間中)
デジモンをコールドさせて活動をストップさせることができます。

起きているデジモン　コールド状態の冷蔵庫に!

※デジモンは就寝、コールドして1時間経過でDPを10、3時間経過で全回復します。
※幼年期Ⅰ、幼年期ⅡはDPを回復しません。

ポイント
コールドさせている間は、おなかや筋力が減らないぞ!日中お世話をしてあげられないときはコールドを活用するのがオススメだ。ただしコールドから戻さないと進化ができないので気を付けよう。

G.治療

ケガや病気を治すため、治療アイコンを選択、Bで決定すると治療選択画面が表示されます。

「 」か「 」をAで選択し、Bで決定して治療します。
ケガや病気を放置したままにするとデジモンが死んでしまうので、必ず治療するようにしましょう。

【デジモンが病気している場合】　【デジモンがケガしている場合】

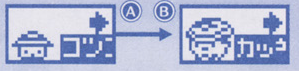
ポイント
病気をしたままバトルをすると相手に病気が感染するので注意しよう!

H.アルバム

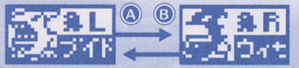
アルバムアイコンを選択しBで決定するとアルバムを見ることができます。「これまで育成したデジモン」「コピーでもらったデジモン」「戦績」「パスワード」をアルバム選択からAで選択しBで決定します。

アルバム選択1　アルバム選択2

【DIGIMON(デジモン)】
今まで進化してきたデジモンが記録されていきます。AかBで次のデジモンの名前が表示されていきます。



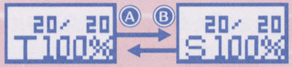
【COPYMON(コピモン)】
保存したコピモンを確認できます。



左側のコピモン　右側のコピモン

※コピモンに登録できるのは2体まで。新たに3体目のコピモンを貰うにはどちらかを消す必要があります。

【RECORD(戦績)】
これまでのシングルバトル、タッグバトルの対戦回数と勝利数を見ることができます。AまたはBを押すことで表示を切り替えます。



シングルバトルでの通算戦闘数と勝利数　　タッグバトルでの通算戦闘数と勝利数

【PASS(パスワード)】
左から数字をAで選択しBで決定、次の桁を入力します。6桁すべてを入力しBで決定したとき、6桁の数字が正しいパスワードだとコピモンをGETすることができます。

※すでに2体のコピモンがいる場合、正しいパスワードを入力後にどちらかのコピモンを消す必要があります。

パスワードはデジモンウェブ公式ツイッターやいろいろな媒体で発表されるらしい!デジモンの情報は常にチェックしよう!

詳しくはコチラ!

デジモンウェブ　検索

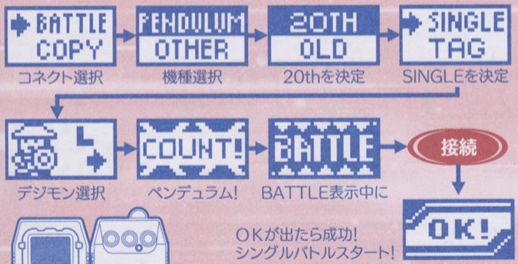
http://digimon.net/

※通信料などはお客様のご負担となります。
※内容は予告なく変更になる場合があります。ご了承ください。

I. コネクト

コネクトアイコンをAで選択、Bで決定すると、コネクト選択になります。

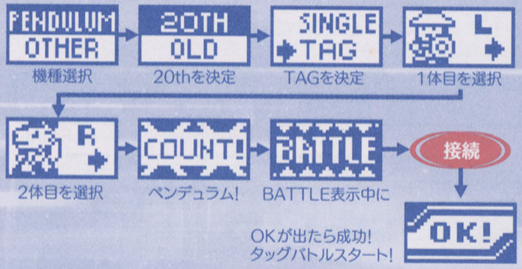
【デジモンペンデュラムver.20th同士でシングルバトル!】
コネクト選択から「BATTLE」をAで選択・Bで決定すると機種選択になります。次に「PENDULUM」を選択・Bで決定し、さらに「20th」を選択・Bで決定、続いて「SINGLE」を選択・Bで決定します。そしてバトルさせたい育成中のデジモンを選択・Bで決定すると、シングルバトルをP13と同じ操作方法で行います。「BATTLE」が表示中に本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAかBを押そう。「OK」がでたらシングルバトルがスタート!



※ERRORが出たらあわてずやり直そう
※「BATTLE」表示中、同時にAかBを押した場合失敗するのでご注意ください。

【デジモンペンデュラムver.20th同士でタッグバトル!】

機種選択で「PENDULUM」を選択・Bで決定し、次に「20th」を選択・Bで決定、さらに「TAG」を選択・Bで決定します。そしてバトルさせたい育成中のデジモンを選択・Bで決定すると、タッグバトルをP13と同じ操作方法で行います。「BATTLE」が表示中に本体同士のコネクターを接続し、どちらかの本体のAかBを押そう。「OK」がでたらタッグバトルがスタート!

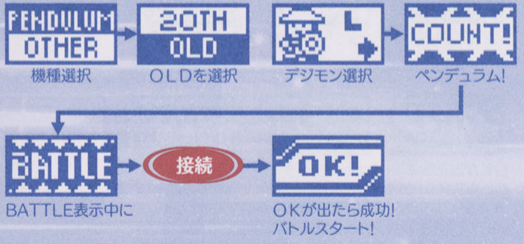


※自分と相手のデジモンともHP0、または6ターン目で同じHPだった場合、引き分けになります。

【OLDでバトル!:HP3でスタート】

デジモンペンデュラムシリーズ(1998年発売)と通信バトルをすることができます。

機種選択のあと「OLD」を選択・Bで決定します。そしてバトルさせたい育成中のデジモンをAで選択・Bで決定すると、シングルバトルをP13と同じ操作方法で行います。
「BATTLE」が表示中に本体のコネクターをもう一方の本体と接続してAかBを押してください。「OK」がでたらバトルがスタートします。

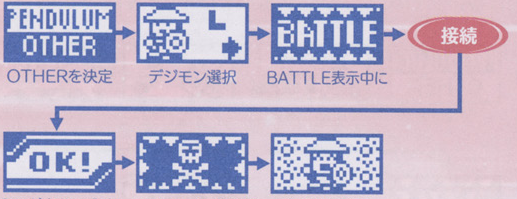


※攻撃エフェクトは全て共通のものとなります。

【OTHERでバトル!】

デジモンペンデュラムver.20thとデジモンペンデュラムシリーズ（1998年発売）以外の「デジモン携帯シリーズ」（P26参照）と通信バトルをすることができます。

機種選択で「OTHER」を選択・Bで決定します。そしてバトルさせたい育成中のデジモンをAで選択・Bで決定すると、「BATTLE」が表示中に本体のコネクターをもう一方の本体と接続してAかBを押してください。「OK」がでたらバトルがスタートします。



OTHERを決定　デジモン選択　BATTLE表示中に

OKが出たら成功!　ヒットマークが点滅　勝利をめざせ!

バトルスタート!

※攻撃エフェクトは全て共通のものとなります。

※デジタルモンスターver.20thとの通信バトルでは、デジタルモンスターver.20th側の機種選択で「そのた」を選択してください。

※D-3Ver.15thとの通信バトルでは、D-3Ver.15th側の対戦機種選択画面で「デジモン」を選択し、[BATTLE]表示中D-3Ver.15th側のAボタンを押してください。

【COPYでおくる!】

コネクト選択で「COPY」を選択・Bで決定し、さらに「SEND」を選択・Bで決定します。アルバムに記録されている成長期以上のデジモンからコピーをおくるデジモンをAで選択・Bで決定します。「COPY」表示中に本体のコネクター同士を接続し、どちらかの本体のAかBを押そう。「OK」がでたら自分のデジモンがコピモンとなって保存されます!

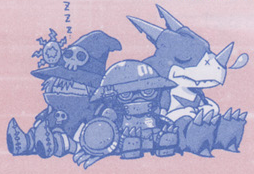
通信選択　SENDを選択　コピーをおくるデジモンを選択!　COPY表示中に

コピー完了

※コピーであげてもアルバムから消えることはありません。

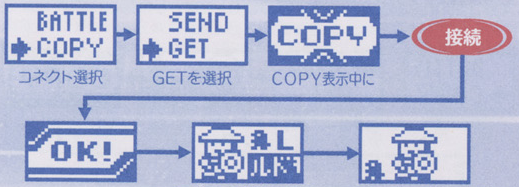
※片方が「SEND」もう片方が「GET」でコピーしてください。

※「SEND」同士のコピーは成功しません。



【COPYをもらう!】

コネクト選択で「COPY」を選択・Bで決定し、さらに「GET」を選択・Bで決定します。「COPY」表示中に本体のコネクター同士を接続し、どちらかの本体のAかBを押そう。「OK」がでたら相手がおくったデジモンが自分のコピモンに保存されます!



ポイント

コピモンは「タッグバトル」で育成中のデジモンと一緒に戦わせることができるぞ!

※既にコピモンが2体登録されていると、選択画面が表示されるので消すコピモンを選んでください。

【JOGRESをしよう!】

コネクト選択で「JOGRES」を選択・Bで決定します。

《育成中のデジモン、またはコピモンとジョグレスする場合》

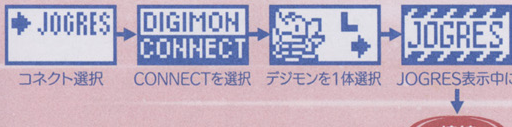
コネクト選択のあと「DIGIMON」を選択・Bで決定します。ジョグレスさせたいデジモンを育成中デジモンとコピモンから2体選択・Bで決定します。ジョグレスが始まったら成功になります。

※コピモン2体をジョグレスすることはできません。

※ジョグレスが成功すると選んだデジモンやコピモンは消えてしまうので注意しよう!

《友達のデジモンとジョグレスする場合》

コネクト選択のあと「CONNECT」を選択・Bで決定します。ジョグレスさせたいデジモンを選択・Bで決定します。「JOGRES」表示中に本体のコネクター同士を接続し、どちらかの本体のAかBを押そう。「OK」が表示され、ジョグレスを行います。



※"MISS MATCH"と表示された場合はジョグレス失敗となります。
※DPが最大になっていない場合ジョグレスはできません。
※ステータスアイコンでＪ×がでているデジモンはジョグレスができません。
※ＪＯでも相手によってジョグレスができない場合があります。
※友達とのジョグレスにコピモンは選べません。

●「BATTLE」か「COPY」か「JOGRES」の表示中にCボタンを押すと各選択画面に戻ります。
●「OK」が表示される前に本体を離すと正常に通信できない場合があります。
●「OK」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
●「OK」が表示されない場合は、再度AまたはBボタンを押してください。「ERROR!」が表示された時は、再度通信準備をし接続し直してからAまたはBを押してください。
●電池が少なくなっているとうまく通信できない場合があります。

バトルできる機種

○デジモン携帯シリーズ

・デジタルモンスターシリーズ(1997年発売)
・デジモンペンデュラムシリーズ(1998年発売)
・デジヴァイスVer.15thシリーズ(2015年発売)
・D-3Ver.15thシリーズ(2016年発売)
・デジタルモンスターver.20thシリーズ(2017年発売)
・デジモンペンデュラムver.20thシリーズ(2018年発売)

※左記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。
※デジタルモンスターシリーズ・デジモンペンデュラムシリーズ、デジヴァイスVer.15thシリーズ・D-3Ver.15thシリーズ、デジタルモンスターver.20thシリーズの動作を保証するものではありません。
※COPY(コピー)はデジモンペンデュラムver.20thとデジタルモンスターver.20thのみ通信ができます。
※JOGRES(ジョグレス)はデジモンペンデュラムver.20thのみ通信ができます。

J. 呼び出しサイン

デジモンのおなかが減っているとき、筋力が低下したとき、就寝時間になってうたた寝し始めたときにサイン音と一緒に点灯します。

6. デジモンの最期

ずっとお世話しなかったり、ケガや病気で瀕死になってしまうと、約30秒後に死んでしまい、コンピューターが現われます。ステータスアイコンをＡで選択し、Ｂで決定すると生存記録が表示されます。寿命をまっとうしたデジモンはデジタマを残してくれます。

死亡画面

生存記録

ポイント

「せっかく育てたのに死なせたくない!」というキミに!
デジモンが瀕死のときに本体をキミの願いを込めながら一生懸命ペンデュラムしよう!キミの願いが叶うかもしれないぞ!

7. デジタマの選択

デジモンが死んでしまった場合や通常画面に「?デジタマ」がある場合にAとBを同時に押すとデジタマを選択することができます。デジタマ選択にてAで選択しBで決定すると選んだデジタマから約1分後にデジモンが誕生します。

デジタマ選択

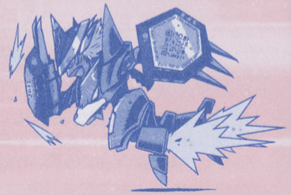
ポイント

特定の条件を達成すると選べるデジタマが増えていきます。

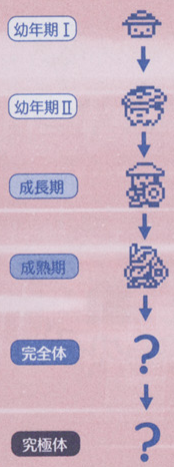
8. サウンドのオン・オフ

通常画面(アイコンを表示していない時)にAとCを同時に押すと音のオン・オフを切り替えることができます。

オフにするとデジモンからの呼び出し音もならないので注意しよう!



9. デジモンの進化成長図



※コールド中は進化までの時間が減りません。

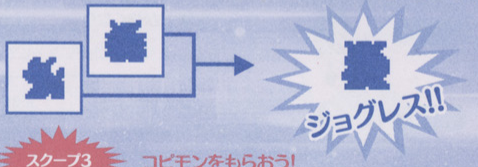
10. マル秘情報を公開！

スクープ1 ある条件をクリアすると『特殊デジタマ』が増えるぞ！

特殊デジタマから生まれるデジモンはより強力なデジモンに進化!育成による分岐があるデジタマ、ないデジタマが存在する。特殊デジタマ登場の条件とは、一生懸命多くのデジモンを育成して、バトルモードで成果をあげることらしいぞ!

スクープ2 ジョグレスで強力なデジモン誕生!

特定のデジモン同士でジョグレスすると、とてつもなく強いデジモンに合体進化するぞ!



スクープ3 コピモンをもらおう!

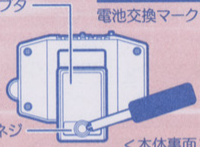
友達のデジモンペンデュラムver.20thや、デジタルモンスターver.20thまたはパスワードでコピモンをもらおう!強いデジモンのコピーをもらえばきっとタッグバトルで役立ってくれるぞ!

11. 電池交換の仕方

電池が少なくなってくると液晶画面表示が見えにくくなったり、電池交換マークが表示されます。(データは保存されます。)

電池交換マーク

①図のように本体裏側のネジをとり、電池ブタをはずしてください。
②消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)1個を＋－を間違えないようにセットします。
③電池ブタを閉じてからネジを閉めます。
④リセット操作を行ってください。



※電池交換マークが表示されるとボタン操作ができなくなります。
※電池交換マークが表示されたらコイン電池(CR2032)を交換してください。

12. ロード・リセットの仕方

ロード・リセット選択で「LOAD」をAで選択しBで決定すると、前回の続きから遊ぶことができます。

ロード・リセット選択

※ロード・リセット選択で「RESET」を決定すると、全てのデータが消えて初期状態に戻りますので注意してください。

13. こんなときはリセット操作

●初めて遊ぶ時や電池交換をした時。
●本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。
※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

●時計精度　日差±10秒以内

●セットされている電池はテスト用です。

≪電話受付先≫　バンダイお客様相談センター
〒277-8511　柏市豊四季241-22
ナビダイヤル　0570-041-101
●受付時間 10時～17時（祝日、夏季・冬季休業日を除く）
PHS、IP電話等をご利用の方は04-7146-0371におかけください。

≪商品・修理品送付先≫
バンダイ　栃木修理・配送センター
〒321-0298 栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67
●営業時間 10時～17時（土、日、祝日、夏季・冬季休業日を除く）
電話番号はお客様相談センター共通

海外からのお問い合わせは受けておりません。
Customer Service inquires are not accepted from outside Japan